

**Introducción a la programación de páginas web en el
entorno de las Ciencias de la Empresa**

Profesor: Ramón Cantó Alcaraz
Despacho: 2.23 CIM
Teléfono: 968325790
E-mail: rcanto@upct.es

Presentación

Una de las motivaciones que nos impulsan a desarrollar el presente proyecto de programa de iniciación al HTML (HiperText Markup Language), además de desarrollar una propuesta de libre elección o curso monográfico, ha sido también, la de tratar de corregir el generalizado error de iniciarse en la creación de páginas web por medio de los editores de páginas que hoy en día circulan por el mercado del software, nos estamos refiriendo a editores como, el Composer de Netscape, el FrontPage de Microsoft, o el Dreamweaver de Adobe (y otros) que si bien son buenas aplicaciones, lo serían mucho más, y más útiles y prácticas, si se utilizasen sobre una buena base de conocimientos de HTML por parte del usuario.

Los editores de páginas web, no olvidemos, tienen sus limitaciones, y conocer la lógica empleada por este lenguaje universal que se ha creado para internet, el HTML acrónimo de Hipertext Marckup Language, harían desaparecer las barreras de incomprensión de esos códigos fuente de todas aquellas páginas de sofisticado diseño con las que continuamente nos sorprendemos cuando entramos en ellas navegando por la red, aprendiendo cada día algo con lo que mejorar nuestros diseños web en el World Wide Web (www).

1 de noviembre de 2014

Ramón Cantó Alcaraz
Despacho 2.23
Teléfono 968325790
E-mail: rcanto@upct.es

TEMARIO

1. Introducción

1.1. ¿Qué es el lenguaje HTML, y qué se necesita?

2. Elementos básicos

3. La Sintaxis HTML

3.1. Estructura de un documento HTML. Directivas (también llamadas etiquetas o comandos) para organizar y delimitar un documento HTML. Los archivos HTML ó HTM

3.2. Elemento HEAD

3.3. Elemento BODY

3.4. Directivas de estilo y formato del contenido. Directivas y atributos para la organización del contenido en el BODY.

3.5. Directivas para la creación de vínculos o enlaces y sus atributos.

3.6. Directivas para insertar Imágenes y sus atributos.

3.7. Directivas para la creación de Tablas y sus atributos.

3.8. Directivas para la creación Formularios y sus atributos.

3.9. Directivas para la creación de Marcos (Frames) y sus atributos.

4. Optimización de imágenes para web. Pasos a seguir a través de Adobe Photoshop.

5. Imágenes animadas con Adobe Photoshop

6. Servidor de almacenaje de la web. El FTP

7. Bibliografía

3. La Sintaxis HTML

Introducción (ficha1.pdf; Ejemplos HTML 1,1a y 1b)

3.1. Estructura de un documento HTML. Directivas para organizar y delimitar un documento HTML.

3.2. Elemento HEAD

3.3. Elemento BODY

3.4. Directivas de estilo y formato del contenido. Elementos y atributos para la organización del contenido en el BODY.

(ficha2.pdf y Ejemplo2.html)

Elementos y atributos en la organización del contenido en el **BODY** desde HEAD.

a) <body>

text="#rrggb"

link="#rrggb"

vlink="#rrggb"

alink="#rrggb"

bgcolor="#rrggb"

background="URL"

b) Bloques de texto

<p> (align="center", "right" ó "justify")

<hn> (n = 1,2,3,4,5 o 6)

<blockquote>

<hr> (size, width, align)

<i>

<u>

 (font size="n", font face="arial", y font color="red" o "ff0000")

c) Enlaces o vínculos dentro de un mismo documento.html

 donde **inicio** es el destino

 pulse aquí para regresar al principio

 donde **final** es el destino

 pulse aquí para regresar al final del documento

3.5. Directivas para la creación de vínculos o enlaces y sus atributos. (ficha3.pdf y Ejemplo3.html)

Introducción

Texto de enlace

`INEF de Madrid`

Si queremos utilizar en lugar de texto, una imagen, la directiva deberá ser la siguiente:

``

Y finalmente, si el lector quiere vincular su dirección de e-mail, solo tendrá que copiar y pegar a su página, la siguiente directiva:

`Enviar e-mail`

3.6. Directivas para insertar Imágenes y sus atributos.

Introducción (fichas 5 y 6.pdf / Ejemplos 5 y 6.html)

`` (align, center, right, alt)

3.7. Directivas para la creación de Tablas y sus atributos.

Introducción (ficha4.pdf y Ejemplo4.html)

Atributos `<TABLE></TABLE>`

rows,filas=`<tr></tr>` cells, celdas= `<td></td>` border="n"
width="% " height="% " cellpadding="n" cellspacing="n"
align="center ó right" rowspan="n" valign=(alineación vertical de la tabla)"top, middle y bottom" bgcolor="ffffff" background="URL"
bordercolor="red, green, blue", otros.

3.8. Directivas para la creación Formularios y sus atributos.

Introducción (fichas 7 y 8.pdf / Ejemplos 7 y 8.html)

Atributos:

Name=" " ; Method=" post" ; Action="mailto:" ; Entype=" " ;
input="text, radio, checkbox, submit, reset" ; select name=" "
`<option value=" "></option>` ; `<textarea></textarea>`

Para especificar cómo el navegador debe envolver el texto y evitar que el texto se extienda indefinidamente por la derecha, desapareciendo de nuestra pantalla, utilice el atributo `<WRAP>`, que origina que el texto `<textarea>` se envuelva automáticamente en la ventana del navegador. También facilita que al receptor le llegue con caracteres de nueva línea en todos los puntos dónde se envolvió el texto.

`<textarea NAME="Observaciones" ROWS=6 COLS=70
WRAP="hard"></textarea>`

3.9. Directivas para la creación de Frames y sus atributos.

Introducción (fichas 9, 10 y 11.pdf / Ejemplos 9 y 10.html)

Atributos para los marcos (Frames):

FRAMEBORDER, puesto que su valor por defecto es el equivalente a "1", de no querer línea de borde, habría que especificar `frameborder="0"`

NAME (identificador del marco)

NORESIZE, SCROLLING (yes, no o auto),

SRC (reclamaría al documento que por defecto deberá aparecer en el marco).

COLS, ROWS (columnas, filas)

TARGET, es el atributo que permitiría dirigir / o no, los vínculos hacia el marco principal, para ello colocaríamos en el documento html en cuestión, justo antes de cerrar la directiva </head> la siguiente directiva:

```
<base target="principal">
```

Como esta directiva es genérica, en el caso de quererla anular para que en un enlace en particular, como por ejemplo, en el caso de no tener que abrir una página con marcos dentro de un marco. En ese caso utilizaríamos una URL a la que añadiríamos antes de cerrar, target="self".

4. Optimización de imágenes para web. Pasos a seguir a través de Adobe Photoshop.

5. Imágenes animadas con Adobe Photoshop

6. El servidor de almacenaje de la web. El FTP

Introducción

La implantación de la página web en un servidor de almacenaje

1. El servidor remoto como primer test en el desarrollo de páginas web.
2. ¿Qué hemos de exigir a un servidor de almacenaje?
 - Hardware, software, CGI, FTP (24 horas, 7 días de la semana, todo el año, etc.).
3. Formas actuales de almacenaje:
 - Almacenaje compartido gratuito (ventajas e inconvenientes)
 - Almacenaje compartido de pago (ventajas e inconvenientes)
 - Almacenaje compartido con dominio propio de pago (aconsejado)
 - Almacenaje no compartido en servidor propio de pago (ventajas e inconvenientes).
4. Cómo organizar nuestros recursos para transferirlos al servidor remoto:
 - Denominación de documentos sin espacios (ejemplo, quienessomos.html)
 - Documentos html, doc. xls, php, etc.
 - Documentos de imagen (jpg, gif, swf, pdf, etc.)
 - Documentos de sonido (midi, etc.)
5. Las aplicaciones FTP para transferir los diferentes recursos al servidor.

6. Requisitos de configuración:

- Dirección del ordenador remoto
- Identificador de cliente (otorgado por el servidor)
- Contraseña (otorgada y/o personalizada)

7. Bibliografía

Thomas A. Powell (2001): HTML 4. Manual de Referencia. Mc Graw Hill. Madrid.

Sánchez G., Santos G. y Molina M. (2001): HTML 4. Iniciación y Referencia. Mc Graw Hill. Madrid.

Phillips, Lee Anne. (2000): Descubre HTML 4. Prentice Hall. Madrid.

Musciano, Chuck y Kennedy, Bill.(2001): HTML y XHTML. ANAYA. Madrid.

Araquitecturas distribuidas 09/10. (Tema 3) *Lenguaje HTML: Introducción* (Consultado 21/11/2014). Disponible en: [Entrar](#)

Morales E. *Curso: Creación y Diseño de Páginas en Internet I* (Consultado el 21 de noviembre de 2014). Disponible en: [Entrar](#)

WIKIPEDIA la Enciclopedia Libre. [Consultado el 2 de febero de 2014]. Disponible en: [Entrar](#)

Álvarez, A. (2010). *HTML 5. Guía Práctica*. ANAYA Multimedia. Madrid.

Castillo, A. *Manual de HTML 5 en español*. [Consultado el 20 de noviembre de 2014]. Disponible en pdf en: [Entrar](#)